



## Anleitung ePass Lizenzen:

Nach der Anmeldung als Vereinsadmin können unter dem Reiter ePass Lizenzen die Schützen angelegt werden.

Dazu auf das + Symbol klicken

Verein aus der Liste auswählen

Alle Daten ausfüllen – es ist wichtig, dass das Geburtsdatum korrekt ist.

Die E-Mail-Adresse ist notwendig, damit sich die Personen, wenn sie sich selbst im System anmelden, eindeutig zugeordnet werden können



Verein:  ▼

Person neu anlegen

**Neue Person**

Nachname:

Vorname:

Geschlecht:  ▼

Geburtsdatum:  📅

Nation:  ▼

E-Mail:

Vereinsmitglied seit:  📅

Ausländerstatus:  ▼

Liga:  ▼

Passnummer:

Geprüft:

Bei Nation erscheint eine Auswahlliste, wenn der entsprechende Anfangsbuchstabe eingegeben wurde, springt das System direkt auf diese Stelle

Nation:  ▼

- Chile (CHI)
- Cookinseln (COK)
- Costa Rica (CRC)
- Dänemark (DEN)
- Deutschland (GER)

Auch beim Ausländerstatus erscheint ein Auswahlmeneü

Ausländerstatus:  ▼

Liga:  ▼

Passnummer:  ▼

- A
- EU
- AS

- A = Ausländer
- EU = EU-Ausländer (Formular muss eingereicht werden)
- AS = Ausländer mit Startberechtigung (Genehmigung vorlegen)

Die Liga kann nur ausgewählt werden, wenn der Verein einer Liga zugeordnet wurde.

Liga:  ▼

Passnummer:  ▼

- 1. Bundesliga Nord
- 2. Bundesliga West

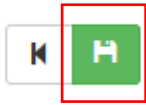
Bei der Passnummer sind **4 Ziffern** einzugeben, diese bilden die Lizenznummer. Sie können die letzten 4 Zahlen der Vereins- oder Verbandsnummer sein oder willkürlich gewählt werden.



Passnummer:

- 1234

Anschließend speichern



## 2. Mannschaftszuordnung

Stammdaten **Mannschaftszuordnung**

**Ausgewählte Mannschaften**

**Verfügbare Mannschaften**

SSG Kevelaer > 1. Bundesliga Nord - Luftgewehr  
SSGem Kevelaer II > 2. Bundesliga West - Luftgewehr

Liga auswählen und mit dem Pfeil in ausgewählte Mannschaften ziehen und speichern. Schützen können auch mehreren Mannschaften zugeordnet werden

**Verfügbare Mannschaften**

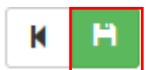
**Ausgewählte Mannschaften**

SSGem Kevelaer II > 2. Bundesliga West - Luftgewehr  
SSG Kevelaer > 1. Bundesliga Nord - Luftgewehr

**Verfügbare Mannschaften**

SSG Kevelaer > 1. Bundesliga Nord - Luftgewehr

Dann speichern



## 3. Setzlistenergebnis eintragen (nur LG/LP)

Doppelklick auf die zugeordnete Mannschaft

Mannschaftszuordnung

**Ausgewählte Mannschaften**

SSG Kevelaer > 0.0 > 1. Bundesliga Nord - Luftgewehr

**Verfügbare Mannschaften**

SSGem Kevelaer II > 2. Bt



Es erscheint ein Dialogfenster, hier das Setzlistenergebnis für die entsprechende Liga eintragen.

Bundesliga Nord - Luftgewehr

Setzlistenergebnis:

Stammschütze:

Hier können auch bereits die Stammschützen eingetragen werden.

- S = Stammschütze
- E = Ersatzschütze
- F = Festgeschossen – nicht auswählen (diese Zuordnung trifft das System nach 2 Einsätzen automatisch)

## 4. Lizenzantrag erstellen

Durch Anklicken können ein oder mehrere Schützen ausgewählt werden

Q < 25 > 1 Ergebnisse + ✖ **Lizenzantrag** ✓

Pass Nr.	Name	Verein	Liga	Nation	Status	Geprüft
<input checked="" type="checkbox"/> 16RHvvvvv-1234	Miller, Paul	SSGem Kevelaer 2005 e.V.	1. Bundesliga Nord - Luftgewehr	Vereinigtes Königreich	A	<input type="button" value="H"/>

Der Lizenzantrag wird im Download-Ordner gespeichert

Durch die Symbole    können Schützen angelegt, bearbeitet und gelöscht werden.

Beim Betätigen des Excel Symbols auf der rechten Seite wird eine Mannschaftsliste im Download-Ordner erstellt.



Schützen, die bereits im System vorhanden sind, können über die Suche gefunden werden.

Stammdaten **Mannschaftszuordnung**

Verein:

Person:

Person neu anlegen



Wenn die Person ausgewählt wurde, muss sie einer Mannschaft zugeordnet und eine Passnummer vergeben werden, dann speichern.

<b>Vereinsmitglied seit:</b>	<input type="text" value="TT . MM . JJJJ"/>	
<b>Ausländerstatus:</b>	<input type="text"/>	▼
<b>Liga:</b>	<input type="text" value="2. Bundesliga Süd"/>	▼
<b>Passnummer:</b>	<input type="text" value="118BYvvvvv -"/>	
<b>Geprüft:</b>	<input type="text" value="TT . MM . JJJJ , -- : --"/>	

## 5. Prüfung

Wenn alle Unterlagen eines Schützen beim DSB vollständig vorliegen, erscheint unter dem Punkt

**Geprüft** ein grünes Häkchen.